Computação

Orientação a Objetos

O que é

* Paradigma que modela os dados e comportamentos como se fossem objetos do mundo real

Classes

* Instância: concretização de uma classe

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

* Toda classe deve ter um construtor para inicializar a classe com determinados valores
* O parâmetro self diz respeito a instância da classe que estamos falando

PRECISA colocar

* O parâmetro self deve sempre ser o 1º parâmetro dos métodos

Texto

Descrição gerada automaticamente